



P-2 VOLEIBOL • Resultado jogo

SUPERLIGA MASCULINA 2009/2010

TURNO



Jogo: 83 **Data:** 14/1/2010 **Publico:** 2.012
Local: Cuiaba
Gin.: AECIM TOCANTINS
Horário:Início: 20:35 **Final:** 23:15 **Total:** 2:40

Equipes	Sets	1	2	3	4	5	Total
CVC	2	25	23	26	25	12	111
VRO	3	20	25	28	22	15	110
	Temp	0:27	0:34	0:37	0:33	0:17	2:28

Arbitros: AGUIAR, Demetrius (MT) & GOMIDE, Jean (MT)

CVC • FUNVIC/UPTIME/CUIABA		1	2	3	4	5	Pts
3	ANDRADE Jose Ricardo	■	■	■		□	3
5	NASCIMENTO Alexsandro	■	■	■	■	■	29
6	SILVA Fabiano	□	□	■	■	■	1
7	BARRETOS Roney	■	■	■	□	■	15
8	L SANTOS Diego						
9	ALVES Bruno	■	■	□	□	□	1
10	SOUZA Bruno		□	■		□	4
11	ARAUJO Allan	■	■	□	■	■	7
12	TELLES Rodrigo	□		□	□		
13	VENCESLAU Luis			□	■		4
15	OLIVEIRA Ildinei	■	■	■	■	■	11
16	SILVA Victor				■	■	4

Tec.: CONCEIÇÃO, Joao
Assist.: GRANADO, Clovis

VRO • VOLTA REDONDA-RJ		1	2	3	4	5	Pts
3	ROZAS Braz					■	2
4	SILVA Everaldo	■	■	■	■	■	4
5	SANTOS Silvio	■	■	■	■	■	9
6	CUNHA Mauricio	□			□		
7	BARBOSA Guilherme	■	■	■	■	■	12
10	FACCIN Ricardo	■	■	□	□		7
11	CERQUEIRA Edson	□	□	■	■	■	26
13	SILVA Carlos		□	□			
14	FREITAS Joao			□	□		
15	SILVA Douglas	■	■	■	■		8
16	L ALMEIDA Alex					L	
17	MORAES Denis	■	■	■	■	■	10

Tec.: CARVALHO, Leonardo
Assist.: FADUK, Alessandro

PERFORMANCE EQUIPES E ATLETAS

Pontos Pts	Tot. Acoes	N. Nome	Fundamentos pontuam	Pontos Pts	Tot. Acoes	N. Nome
66	132	Total equipe		63	144	Total equipe
22	40	5 NASCIMENTO Alexsandro	Ataque	21	38	11 CERQUEIRA Edson
14	27	7 BARRETOS Roney		10	28	7 BARBOSA Guilherme
9	17	15 OLIVEIRA Ildinei		9	26	17 MORAES Denis
13	62	Total equipe	Bloqueio	14	60	Total equipe
7	20	5 NASCIMENTO Alexsandro		5	7	11 CERQUEIRA Edson
2	6	3 ANDRADE Jose Ricardo		3	11	5 SANTOS Silvio
2	15	15 OLIVEIRA Ildinei	2	6	4 SILVA Everaldo	
0	110	Total equipe	Saque	1	110	Total equipe
				1	16	15 SILVA Douglas
32		Total equipe	Erro Adv.	32		Total equipe
111	304	Total equipe		Total	110	314
29	76	5 NASCIMENTO Alexsandro	Maior pont.	26	56	11 CERQUEIRA Edson

■ Form. Inicial Pts = Pontos [nn] = Capitao
□ Substituicao A = Tot. Acoes L = Libero
Adv = Adversario

