

INSTRUÇÕES DE PREENCHIMENTO DO FORMULÁRIO DE CONTROLE DO LÍBERO

I. ANTES DA PARTIDA

O apontador assistente deve verificar se as linhas ou campos que identificam a partida a ser realizada foram devidamente preenchidas.

(Fig.). Se não estiver, ele / ela deverá preenchê-las conforme abaixo:

Na parte de cima do formulário:

- 1.1 Nome da Competição
- 1.2 Local (cidade) e Sigla do Estado
- 1.3 Estádio ou Ginásio
- 1.4 Fases a serem jogadas.
 - Eliminatória: **Elim.**
 - Classificatória: **Class.**
 - Quartas de Final: **QF.**
 - Semi Final: **SF.**
 - Final: **Final**
- 1.5 Número do Jogo
- 1.6 Divisão: Masculina, Feminina (colocar um **X** no campo correspondente)
- 1.7 Categoria: Adulto, Juvenil, Infante Juvenil (colocar um **X** no campo correspondente)
- 1.8 Data (dia, mês e ano)
- 1.9 Horário de Início (de acordo com a programação do dia)
- 1.10 Equipes - Sigla das equipes (escrever o nome das equipes conforme a ordem na programação do dia e deixar os círculos A e B em branco: eles deverão ser preenchidos após o sorteio)

II. DEPOIS DO SORTEIO

Antes do início do jogo, o apontador assistente deverá obter as seguintes informações:

- 2.1 Verificar com o apontador o número do(s) Líbero(s)
- 2.2 Com a informação obtida, ele/ela deverá proceder da seguinte maneira.
 - Registrar a letra "A" e "B", atribuída a cada equipe, nos círculos em branco na parte de cima do formulário conforme fig. 1
 - Registrar o(s) número(s) do(s) Líbero(s) de cada equipe no espaço respectivo na parte de baixo do formulário.

III. DURANTE A PARTIDA

Durante a partida o apontador assistente deverá proceder da seguinte maneira:

- 3.1 Na coluna respectiva ou set em progresso, após cada troca do Líbero, o apontador assistente registrará o número do Líbero da respectiva equipe na coluna "Lib",
Exemplo: Equipe "A" número "18",
O número do jogador "5" trocado pelo Líbero deverá ser registrado na coluna "Troca" localizada a direita da coluna "Lib".

Fig. 1

Nome da Competição:					
Cidade				Estado:	
Ginásio	Fase	Jogo N°	Data	Horário	
Divisão: Masculino <input type="checkbox"/> Feminino <input type="checkbox"/>		Categoria: Adulto <input type="checkbox"/> Juvenil <input type="checkbox"/> Inf. Juvenil <input type="checkbox"/>		A ou B <input type="radio"/>	B ou A <input type="radio"/>
			EQUIPES vs		

Na parte acima do campo "placar", deverá ser anotado o placar de quando o Líbero foi trocado. O primeiro dígito é sempre o número de pontos da equipe respectiva (Fig. 2).

Fig. 2

SET 1					
A			B		
Lib.	troca	Placar	Lib.	troca	Placar
18	5	0 : 0			:
		4 : 5			:
7		4 : 6			:
		8 : 11			:
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:
17	5	19:21			:
		:			:
		:			:
		:			:
		:			:

- 3.2 Quando o jogador trocado pelo Líbero retornar a quadra, o apontador assistente deverá registrar o placar atual na parte de baixo do campo "placar".
- 3.3 No caso de troca ou renomeação do Líbero, o número do novo Líbero deverá ser registrado na parte de baixo a esquerda do formulário.
Exemplo: "17", set número "1" e pontuação das equipes "19/21" (Fig. 3)
 - Com o novo Líbero o procedimento deverá ser o mesmo já mencionado nos sets 1-4.

Fig.3

Equipe A: Líbero(s) N°: <u>18</u> / <u>17</u>
Alteração:
N°: <u>17</u> Set: <u>1</u> Pontos: <u>19</u> : <u>21</u>
Redesignação:
N°: <u> </u> Set: <u> </u> Pontos: <u> </u> : <u> </u>

3.4 No set decisivo (5º) set:

- a) Depois do sorteio, o apontador assistente registrará a letra A e B atribuída a cada equipe nos campos em branco abaixo do campo "SET 5", isto é, colocando no campo da esquerda a letra respectiva a equipe que estiver jogando no lado esquerdo da quadra e no campo do centro a letra respectiva a equipe que estiver no lado direito a quadra.
- b) O apontador assistente continuará o mesmo procedimento adotado nos sets 1-4 utilizando as duas primeiras partes do campo intitulado SET 5.
- c) Na troca de lados após o ponto 8, o apontador assistente continua a registrar na terceira parte a direita as substituições do Líbero trocado da equipe que estava originalmente sendo registrada na primeira parte a esquerda.

DEPOIS DA PARTIDA

Após o término da partida, o apontador assistente deverá:

- Assinar o formulário de controle de Líbero.
- Assinar o formulário de pontuação.
- Entregar este formulário, anexado ao formulário de pontuação, aos árbitros para verificação.